



## Erfahrener Polymechniker (w/m)

Die Schlatter Gruppe ist ein führender Anlagenbauer für Widerstandsschweissysteme für branchenspezifische Lösungen sowie Web- und Ausrüstmaschinen für Papiermaschinenbespannungen, Draht- und Gittergewebe. Mit ihrem langjährigen Know-how in der Anlagentechnik, mit Innovationskraft und zuverlässigem Kundenservice garantieren wir unseren Kunden leistungsstarke und werthaltige Produktionsanlagen.

### Ihre Aufgaben

Mechanische Montage und Prüfung von komplexen Baugruppen und Gesamtanlagen  
Pneumatik- und Hydraulikinstallationen  
Produktänderungen und -optimierungen in Zusammenarbeit mit der Technik  
Erstellen von Montage- und Prüf-anweisungen  
Unterstützung bei der Ausbildung von Montage- und Servicepersonal  
Erarbeiten von Kostenvoranschlägen

### Ihre Qualifikation

Abgeschlossene Berufsausbildung als Polymechniker mit langjähriger Erfahrung in der Montage und Prüfung von anspruchsvollen Baugruppen und Anlagen  
Leistungsstark, sorgfältig, selbständig  
Lösungsorientiert, teamfähig  
Muttersprache Deutsch, Englischkenntnisse wünschenswert  
Sporadische Reisetätigkeit nach Absprache  
Idealalter zwischen 35 und 45 Jahren

### Unsere Leistungen

Herausfordernde und vielseitige Tätigkeit in einem professionellen und kollegialen Team  
Technisch anspruchsvolles, interessantes Wirkungsfeld  
Zeitgemässe Anstellungsbedingungen: 40-Stunden-Woche, Jahresarbeitszeit, mind. 5 Wochen Ferien, gute Sozialleistungen, firmeneigene Pensionskasse  
Moderner Arbeitsplatz am Standort Schlieren mit gutem Anschluss an den öffentlichen Verkehr

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Senden Sie uns bitte Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen.  
Möchten Sie mehr erfahren? Martina Demarmels, Leiterin Human Resources, erteilt gerne weitere Auskünfte.  
Wir freuen uns, Sie bald kennen zu lernen.

### Schlatter Industries AG

Brandstrasse 24 | 8952 Schlieren | Switzerland  
Martina Demarmels | T +41 44 732 74 70  
bewerbung-ch@schlattergroup.com  
www.schlattergroup.com



the secure connection